

## Schwerpunktgebiete

- 1 Software-Konstruktion
- 2 Rechnerarchitektur, eingebettete Systeme und Simulation
- 3 Verteilte Systeme
- 4 Algorithmen, Komplexität und formale Modelle
- 5 Sicherheit und Verifikation
- 6 Computational Intelligence und Natural Computing
- 7 Intelligente Systeme

### Bisher angebotene Vorlesungen

Nr.	Titel	Dozent	Schwerpunkte	WS 03/04	SS 04	WS 04/05	SS 05	WS 05/06
1	Adaptive Signalverarbeitung	Götze (ET)	2		*		*	
2	Algorithm Engineering	Mutzel	4,6,7					*
3	Approximationsalgorithmen	Hofmeister, Krysta	4,7	*			*	
4	Architektur und Modelle für sichere Rechensysteme	Biskup	1,5,7					*
5	Ausgewählte Fragen der Sicherheit	Biskup	1,2,5,7				*	*
6	Autonomous Robots	Schwiegelshohn	7					*
7	Binary Decision Diagrams	Sieling	4	*				*
8	Bisimulationen und universelle Coalgebren	Doberkat	1,4		*			
9	Case Studies in Functional and Rewrite Programming	Padawitz	1,4,5					*
10	Cognitive Computer Vision	Peters	6	*			*	
11	Computational Intelligence	Jansen, T.	6					*
12	Datenschutz	Koch	5		*			
13	Datenstromalgorithmen	Sauerhoff	4			*		
14	Datenvisualisierung	Müller	1,2,6,7			*		*
15	Desktop Video	Dittrich	7		*			
16	Digitale Bilderzeugung (Rendering)	Müller	2,7		*		*	
17	Digitale Bildverarbeitung	Müller	2,7		*		*	
18	Digitale Quellencodierung	Endemann (ET)	2				*	

19	Digitale Signlaverarbeitung Algorithmen und Architekturen	Schröder (ET)	2			*		
20	Digitale Übertragungstechnik	Jostschulte (ET)	2			*		
21	Directed Model Checking	Edelkamp	??				*	
22	Effiziente Algorithmen in der Bioinformatik	Wegener	4,6			*		
23	Effiziente Algorithmen und Komplexitätstheorie	Hofmeister, Vöcking	4			*		*
24	Einführung in die Fuzzy-Logik	Lehmke	6,7	*		*		
25	Einführung ins funktionale Programmieren	Padawitz	1			*		*
26	Entscheidungen unter Unsicherheit und Vagheit	Reusch	6,7			*		
27	Evolutionäre Algorithmen	Jansen, T., Wegener	4,6				*	*
28	Fallbeispiele der Systemanalyse	Schwefel	6					*
29	Formale Modelle für verteilte Systeme	Wedde	3	*				*
30	Fundamente der Computational Intelligence	Rudolph	6,7					*
31	Geometrisches Modellieren	Müller	2,4,7	*		*		*
32	Graphtransformation und Softwaretechnik	Heckel	1,7			*		
33	Grundlagen der Computational Intelligence	Beyer	6	*				
34	Grundlagen des Informations Engineering und der Wissensrevision	Kern-Isberner	4,6,7			*		
35	Grundlagen mobiler Anwendungen und Dienste	Roth	3	*			*	
36	Grundlagen und Anwendungen der Computational Intelligence 1: Künstliche neuronale Netze	Hildebrand	6,7			*		

	Grundlagen und Anwendungen der Computational Intelligence 2:							
37	Evolutionäre Algorithmen	Hildebrand	6,7			*		
38	Handlungsplanung	Edelkamp	4,6		*			
39	Heuristische Suche	Edelkamp	4,6	*				
40	Internet Suchmaschinen	Lindemann	3		*			*
41	Introduction to Embedded Systems	Marwedel	2				*	
42	Kapazitätsplanung und Leistungsbewertung verteilter Systeme	Buchholz	2,3	*		*		*
43	Komplexitätstheorie und effiziente Algorithmen	Wegener, Sauerhoff	4,6	*		*		*
44	Künstliche Intelligenz	Edelkamp	4,7			*		*
45	Logik und Komplexität	Schwentick	4					*
46	Logische Programmierung	Lehmke	1,7				*	
47	Mehrwertige Logik	Vetterlein	4,6,7		*			
48	Methoden der Bioinformatik	Hüllermeier	4,7			*		
49	Mobile Ad Hoc Netze	Lindemann	3			*	*	
50	Mobile Kommunikationssysteme	Lindemann	3			*		
51	Model Checking und Spiele	Steffen	4		*			
52	Modellierung interaktiver Web-Anwendungen	Bomsdorf	1,3			*		
53	Modellierung und Simulation diskreter und kontinuierlicher Systeme	Buchholz	2			*		*
54	Modellwelten für diskrete ereignisorientierte Systeme - Eine Übersicht	Kemper	2,3,4,5			*		
55	Musterklassifikation	Fink	6,7					*
56	Netzwerkalgorithmen	Vöcking	2,3,4	*				
57	Nichtklassische Logiken	Wagner	6,7		*			*
58	Nichtlineare dynamische Systeme	Schwefel		*				
59	Online Algorithmen	Westermann	4		*			
60	Optimization	Krysta	4					*
61	Petrinetze - Eine Einführung	Dittrich	2,3,5,7		*			

62	Programmanalyse: Prinzipien und Anwendungen	Müller-Olm	1,4,5			*		
63	Quantenrechner Algorithmen und Komplexität	Sieling	4			*		
64	Randomisierte Algorithmen	Hofmeister, Eisenbrand	4,6			*		*
65	Realzeit-Systeme	Wedde	2,3			*		
66	Rechnergestützter Entwurf in der Mikroelektronik	Marwedel	2				*	
67	Rechnernetz Anwendungen	Krumm	3				*	
68	Relationale Algebren/Software-technologie II	Doberkat	1	*				
69	Relationale Analyse von Petrinetzen	Fronk	1,3,4,5					*
70	Relationen	Doberkat	1,4			*		
71	Sicherheit durch Kontrolle und Überwachung	Biskup	1,5,7		*			
72	Sicherheit durch Kryptographie	Biskup	1,2,5,7			*		*
73	Sicherheit im Netz I	Krumm	3,5			*		
74	Sicherheit im Netz II	Krumm	3,5	*			*	
75	Sicherheit: Fragen und Lösungsansätze	Biskup	1,5,7	*				
76	Software Performance Engineering	Kemper	2,3,5					*
77	Software Testmethoden I	Riedemann	1,5		*			
78	Software Testmethoden II	Riedemann	1,5				*	
79	Spracherkennung	Fink	6,7					*
80	Systemanalyse	Schwefel	6		*		*	
81	Theorie der Schaltkreise und Schaltkreisverifikation	Bollig	4					*
82	Übersetzerbau II	Padawitz	1,4			*		*
83	Verteilte Algorithmen I	Krumm	3,5	*				*
84	Verteilte Algorithmen II	Krumm	3,5		*			
85	Verteilte eingebettete Realzeitsysteme	Wedde	2,3					*

86	Verteilte numerische Algorithmen	Buchholz	2,3				*	
87	Web Server Technologie	Lindemann	3		*			
88	Wissensdynamik und Informationsfusion	Kern-Isberner	4,6,7				*	
89	Wissensentdeckung In Datenbanken	Morik	7		*		*	
90	Zustandsbasierte Systeme und versteckte Datentypen	Padawitz	1,3,4,5		*		*	

	Nicht mehr am FBI
	Extern