

## VORLÄUFIGE Zuordnung der Lehrveranstaltungen zu den Schwerpunktgebieten Stand: 13. Nov. 2006

Nr. Bezeichnung des Schwerpunktgebietes			
1	Software-Konstruktion	4	Algorithmen, Komplexität und formale Modelle
2	Rechnerarchitektur, eingebettete Systeme und Sirr	5	Sicherheit und Verifikation
3	Verteilte Systeme	6	Computational Intelligence und Natural Computing

DPO § 29 (4): Von den 30 LP im Wahlbereich sind mindestens 18 LP (in der Regel 12 SWS) durch Ablegen von Fachprüfungen zu erwerben. Diese Fachprüfung zugehörigen Übungen, Seminare und Praktika aus dem gewählten Schwerpunktgebiet gemäß § 30 abgelegt, wobei mindestens 12 LP (8 SWS) auf Vorlesungen

**Die Zuordnung der Lehrveranstaltungen zu den Schwerpunktgebieten muss noch vom Prüfungsausschuss beschlossen werden; weitere Informationen in den Lehrveranstaltungen.**

lfd. Nr.	Lehrveranstaltung	Dozent/in	SWS	Anzahl LP	Schwerpunktgebiete SWS															
					1		2		3		4		5		6		7			
					ges.	Vorl.	ges.	Vorl.	ges.	Vorl.	ges.	Vorl.	ges.	Vorl.	ges.	Vorl.	ges.	Vorl.		
1	3D-Visualisierung obj.or. Codestrukturen	Fronk	2S	4	2									2						
2	Approximationsalgorithmen	Hofmeister	4V	6								4	4						4	4
3	Binary Decision Diagrams	Sieling	4V+1Ü	7.5								5	4							
4	Case Studies in Functional and Rewrite Programm	Padawitz	2V	3	2	2				2	2	2	2	2	2					
5	Computer Vision	Fink	2V+1Ü	4.5			3	2									3	2	3	2
6	Datenbanktheorie:Grundl. d. Datenintegration	Schwentick	2S	4	2						2									
7	Datenvisualisierung	Müller	3V+2Ü	7.5	5	3	5	3	5	3	5	3	5	3			5	3	5	3
8	Effiziente Algorithmen in der Praxis	Hofmeister	2S	4					2		2									
9	Einführung in die Spieltheorie	Björklund	2V+2Ü	6							4	2	4	2						
10	E-Learning, virtuelle Labore + Multimedia 2	Kalkbrenner	2V+2S	6															4	2
11	Evolutionäre Algorithmen	Jansen, Th.	4V	6							4	4				4	4			
12	Executable Specification Languages	Padawitz	2S	4	2								2							
13	Fundamentale Konzepte des Software Engineering	Rehof	2V	3	2	2														
14	Fundamente der Computational Intelligence	Rudolph	4V+2Ü	9													6	4	6	4
15	Geometrisches Modellieren	Müller	3V+2Ü	7.5			5	3	5	3	5	3					5	3	5	3
16	Graphenalgorithmen	Mutzel	2V+2Ü	6							4	2					4	2	4	2
17	KFZ-Bordnetze	Frei (ET)	2V+1Ü	4.5			3	2												
18	Kombinatorische Methoden und ihre Anw. i.d. Inf.	Sieling	2S	4							2									
19	Kombinatorische Optimierung	Skutella (Stat)	4V+2Ü	9							6	4					6	4	6	4
20	Maschinelles Lernen	Morik	2V+2Ü	6													4	2	4	2
21	Maschinelles Lernen + Wissensentd.	Morik	3S	6													3		3	
22	Modellierung + Simulation diskreter + kontinuierlich	Buchholz	2V+1Ü	4.5			3	2	3	2										
23	Modellierungs- u. Simulationssoftware	Buchholz	2S	4			2													
24	Mustererkennung	Plötz	3V+1Ü	6													4	3	4	3
25	Neue Entw. in objektorient. Programmierung	Dittrich	2S	4	2															
26	Property Testing	Bollig	2S	4							2									
27	Randomisierte lokale Suche	Wegener	2V	3							2						2			
28	Reaktive Sicherheit	Flegel	2V+2Ü	6	4	2							4	2					4	2
29	Softwareentwicklung in Grid-Umgebungen	Schwiegelshohr	2SS	4	2				2											
30	Sicherheit durch Kryptographie	Biskup	3V+1Ü	6	4	3								4	3				4	3
31	Sicherheit im Netz 2	Krumm	2V	3					2	2				2	2					
32	Softwaretechnik	Doberkat	2S	4	2									2						
33	Spracherkennung	Fink	3V+1Ü	6			4	3									4	3	4	3
34	Sublineare Algorithmen	Bollig	3V	4.5							3	3								
35	Suchalgorithmen	Edelkamp	2V	3							2	2	2	2	2	2				
36	Titel wird noch bekannt gegeben	Steffen	2S	4																
37	Übersetzerbau 2	Padawitz	2V	3	2	2					2	2								
38	Verteilte Wissensentd. - Distributed Data Mining	Morik	2S	4					2	2							2		2	
39	Web Services - hands-on	Wombacher	2V+2Ü	6			4	2	4	2									4	2
40	Workflows in Theorie und Praxis	Rehof	2V	3	2	2					2	2								
<b>Summe SWS</b>					<b>33</b>	<b>16</b>	<b>29</b>	<b>17</b>	<b>31</b>	<b>18</b>	<b>56</b>	<b>35</b>	<b>24</b>	<b>13</b>	<b>54</b>	<b>32</b>	<b>66</b>	<b>39</b>		