

BOSS-NR. 66500

Modul INF-BSc-255: Fachprojekt „Visual Computing“					
Englischer Modultitel: Undergraduate Project „Visual Computing“					
Studiengänge: Bachelorstudiengang Informatik , Bachelorstudiengang Angewandte Informatik					
Turnus jährlich im Sommersemester	Dauer 1 Semester	Studienabschnitt 6. Semester	Credits 7 ¹	Aufwand 210 (60/150)	
1	Modulstruktur				
	Nr.	Element / Lehrveranstaltung	Typ	Credits	SWS
	1	Fachprojekt „Visual Computing“	Projekt	7	4
2	Lehrveranstaltungssprache: deutsch				
3	<p>Lehrinhalte</p> <p>Visual Computing umfasst alle Aspekte des rechnerbasierten Umgangs mit visuellen Daten. Dieses Modul ergänzt demgemäß die entsprechenden Module „Graphische Datenverarbeitung“ und „Digitale Bildverarbeitung“ um eine praktische Komponente. Das Modul gliedert sich in zwei Phasen. Gegenstand der <u>ersten Phase</u> ist das Kennenlernen verbreiteter Werkzeuge, Systeme und Programmierumgebungen des Gebietes, z.B. Matlab, OpenCV, OpenGL, OpenCV, Radiance, Maya. Dies geschieht an Aufgaben, die von zwei Studierenden innerhalb von zwei Wochen pro Aufgabe zu bearbeiten sind. In der <u>zweiten Phase</u> ist auf Grundlage der erworbenen Kenntnisse von jeweils bis zu vier Studierenden eine Projektaufgabe zu bearbeiten.</p> <p>Die zeitliche Aufteilung ist wie folgt:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Erste Woche: Einführung • Zweite bis neunte Woche: vier Aufgaben der Erprobungsphase • Zehnte bis fünfzehnte Woche: Projektaufgabe. <p>Die Projektaufgabe kann mit geplanten Bachelor-Arbeiten in Verbindung stehen.</p>				
4	<p>Kompetenzen</p> <p>Studierende sollen in der Lage sein, in der beruflichen Praxis eingesetzte Werkzeuge des Gebietes selbst zu erlernen und zur Lösung einschlägiger Aufgaben anwenden zu können. Ferner sollen sie dazu fähig sein, die Lösung einer größeren Aufgabe organisatorisch unter Einhaltung von zeitlichen Randbedingungen zu bewältigen.</p>				
5	<p>Prüfungen</p> <p>Voraussetzung für den Modulabschluss:²</p> <p>Vorfürungen zu den Aufgaben der ersten Phase, Dokumentation und Vorführung zu den Aufgaben der zweiten Phase ^{BOSS-NR. 66591}</p>				
6	<p>Prüfungsformen und -leistungen</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Modulprüfung <input type="checkbox"/> Teilleistungen</p>				
7	<p>Teilnahmevoraussetzungen</p> <p><i>Erfolgreich abgeschlossen:</i> Modul „Datenstrukturen, Algorithmen und Programmierung 1 (DAP I)“</p> <p><i>Vorausgesetzte Kenntnisse:</i> Modul „Softwaretechnik (SWT)“³</p> <p><i>Wünschenswerte Kenntnisse:</i> C++-Kenntnisse</p>				
8	<p>Modultyp und Verwendbarkeit des Moduls</p> <p>Wahlpflicht-Modul in den Bachelor-Studiengängen Informatik und Angewandte Informatik, Fachprojekt</p>				
9	Modulbeauftragte/r Dr. Frank Weichert		Zuständige Fakultät Informatik		Beschluss Fakultätsrat 16.01.2008 Änderung Fakultätsrat 18.01.2012, 22.05.2019

¹ 6 Leistungspunkte vor dem Wintersemester 2019/20

² vor dem Wintersemester unbenotete Modulprüfung

³ oder außer Kraft gesetztes Modul „Software-Entwicklung (SE)“