

INF-BSc-255: Fachprojekt „Visual Computing“					BOSS-Nr. 66500	
Englischer Modultitel: Undergraduate Project „Visual Computing“						
Studiengänge: Bachelorstudiengang Informatik, Bachelorstudiengang Angewandte Informatik, Bachelorstudiengang Wirtschaftsinformatik						
Turnus: jährlich im SoSe		Dauer: 1 Semester	Studienabschnitt: 6. Semester		Credits: 7	Aufwand: 210 (60/150)
1	Modulstruktur					
	Nr.	Element / Lehrveranstaltung		Typ	Credits	SWS
	1	Fachprojekt „Visual Computing“		Fachprojekt	7	4
2	Lehrveranstaltungssprache: deutsch					
3	Lehrinhalte Das Fachprojekt Visual Computing umfasst wesentliche Aspekte des rechnerbasierten Umgangs mit visuellen Daten, zur Mensch-Maschine-Interaktion und der Computergraphik. Damit ergänzt das Modul die entsprechenden Vorlesungen, z.B. „Mensch-Maschine-Interaktion“ und „Digitale Bildverarbeitung“, um eine praktische Komponente. Das Modul gliedert sich in zwei Phasen: <ul style="list-style-type: none"> • Gegenstand der ersten Phase ist das Kennenlernen verbreiteter Werkzeuge, Systeme und Programmierumgebungen des Gebietes, z.B. Matlab, OpenCV, OpenGL, Maya. Hierzu sind Aufgaben, die von zwei Studierenden innerhalb von zwei Wochen pro Aufgabe zu bearbeiten sind, vorgesehen. • In der zweiten Phase ist auf Grundlage der erworbenen Kenntnisse von jeweils bis zu vier Studierenden eine komplexere Projektaufgabe in ca. 15 Wochen zu bearbeiten. 					
4	Kompetenzen Nach erfolgreichem Abschluss des Moduls können die Studierenden <ul style="list-style-type: none"> • Werkzeuge und Tools aus der beruflichen Praxis des Visual Computing identifizieren, erklären und anwenden, • Methoden und Konzepte für einschlägige Aufgaben des Visual Computing identifizieren, • Lösungen für eine größere Aufgabe bzw. Fragestellung aus dem Visual Computing unter Einhaltung von zeitlichen Randbedingungen entwerfen und evaluieren • und Ergebnisse im Team reflektiert präsentieren. 					
5	Prüfungen Voraussetzung für den Modulabschluss: Vorfürhungen zu den Aufgaben der ersten Phase, Dokumentation und Vorführung zu den Aufgaben der zweiten Phase BOSS-NR. 66591					
6	Prüfungsformen und -leistungen <input checked="" type="checkbox"/> Modulprüfungen <input type="checkbox"/> Teilleistung					
7	Teilnahmevoraussetzungen <ul style="list-style-type: none"> • Erfolgreich abgeschlossen: Modul „Datenstrukturen, Algorithmen und Programmierung 1 (DAP 1)“ • Vorausgesetzte Kenntnisse: Modul „Softwaretechnik (SWT)“ • Wünschenswerte Kenntnisse: C++-Kenntnisse 					
8	Modultyp und Verwendbarkeit des Moduls Wahlpflichtmodul in den Bachelorstudiengängen Informatik, Angewandte Informatik, und Wirtschaftsinformatik					
9	Modulbeauftragte/r Priv.-Doz. Dr. F. Weichert		Zuständige Fakultät: Informatik		Beschluss Fakultätsrat: 03.09.2025	